

Zomertekst3

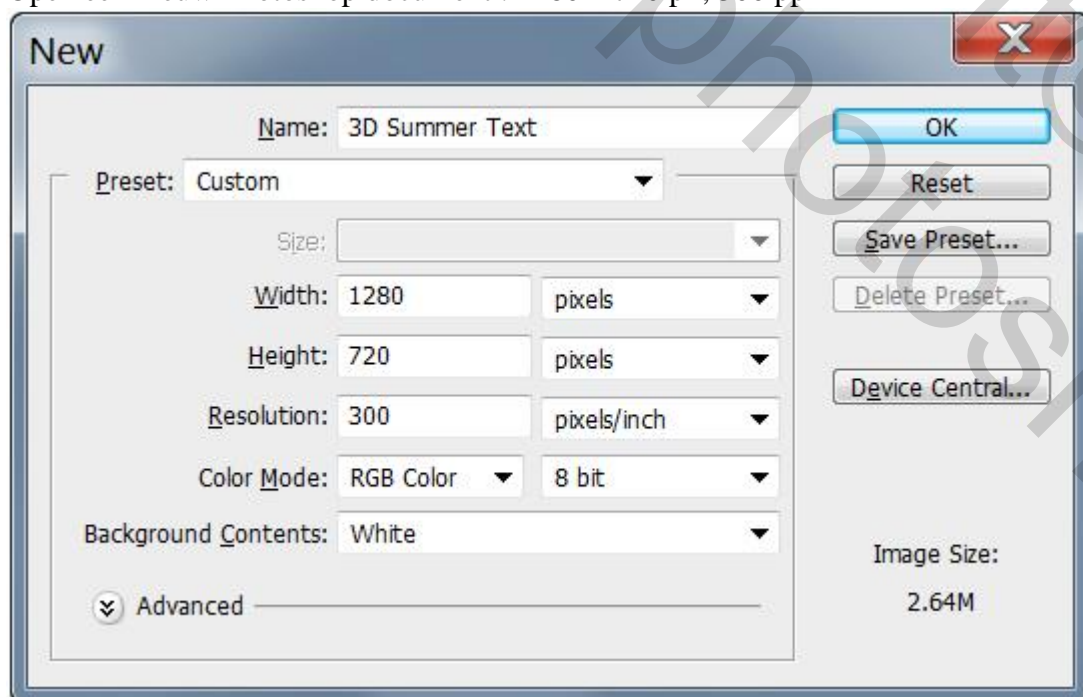


Nodig : lettertype FrnkGohlTC ; lettertype ShelbyPrint

Afbeeldingen : strand; strandbal; boom; meew; parasol; strand slippers; water ripple

Stap 1

Open een nieuw Photoshop document : 1280 x 720 px; 300 ppi



Stap 2

Achtergrond laag ontgrendelen;

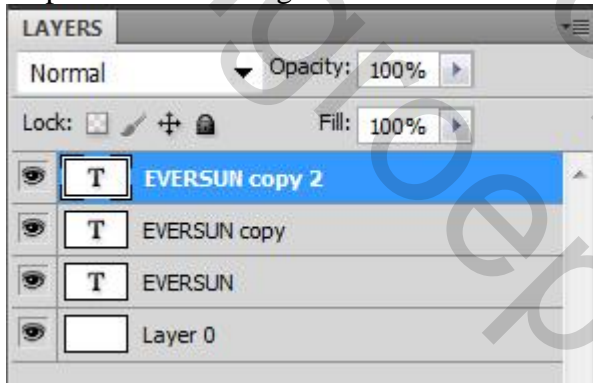
typ je tekst "EVERSUN"; gebruikt lettertype = "FrnkGothITC Hv BT" ; grootte tekst = 61 pt



EVERSUN

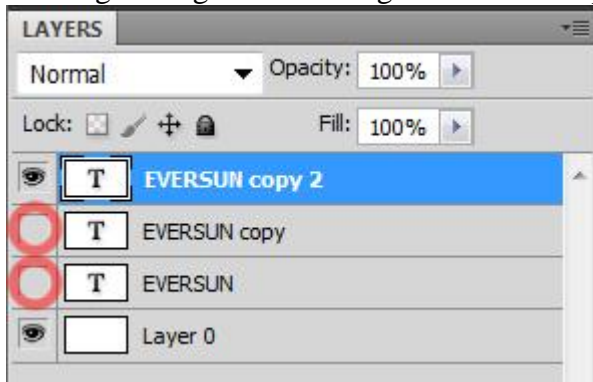
Stap 3

Duplicateer de tekstlaag twee keren



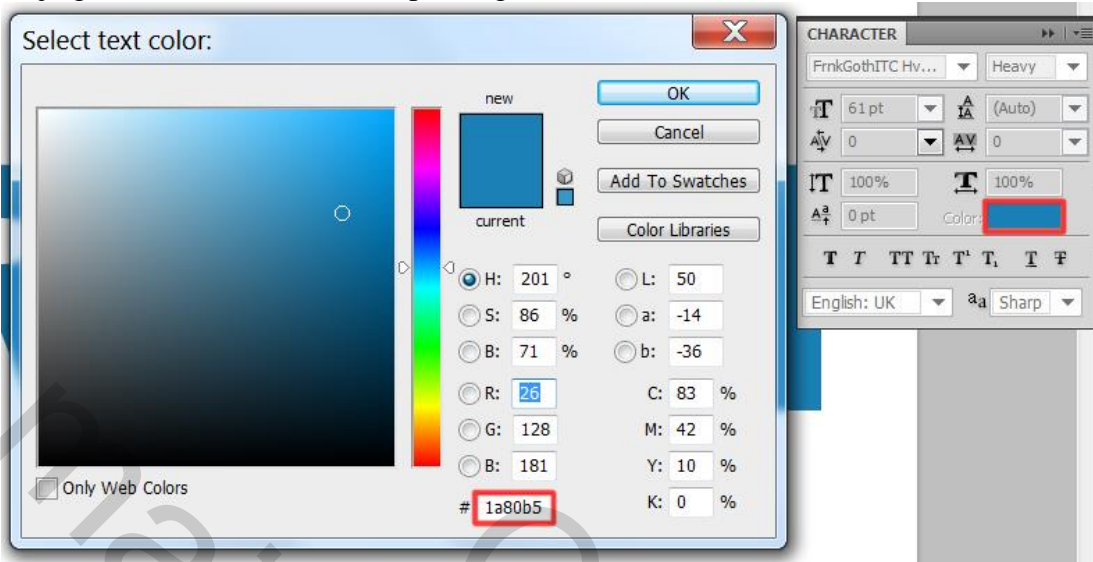
Stap 3

Verberg de originele tekstlaag en de eerste kopie laag.



Stap 4

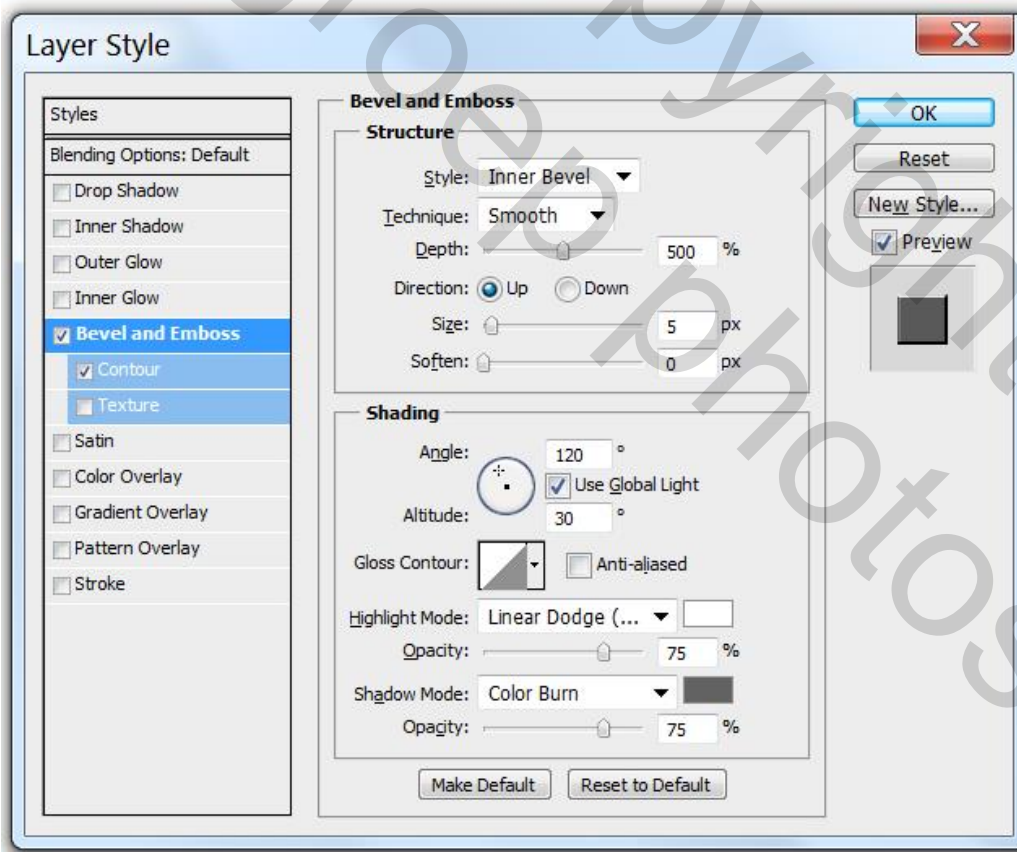
Wijzig voor die tweede tekst kopie laag de kleur (# 1A80B5)



Stap 5

Geef de laag Schuine kant en Reliëf: modussen = Lineair Tegenhouden en Kleur Doordrukken; kleur schaduwen = #626262

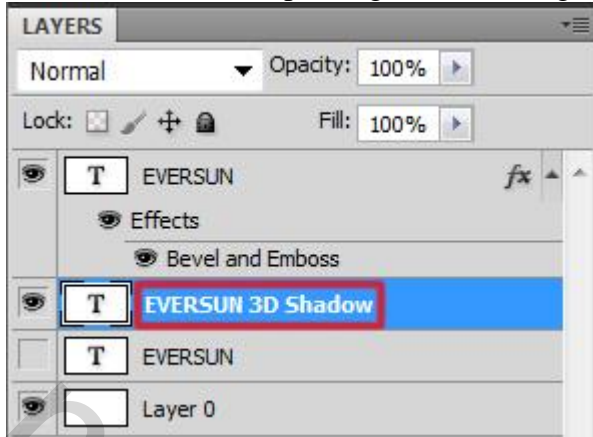
Vink ook Contour aan onder Schuine kant en Reliëf



EVERSUN

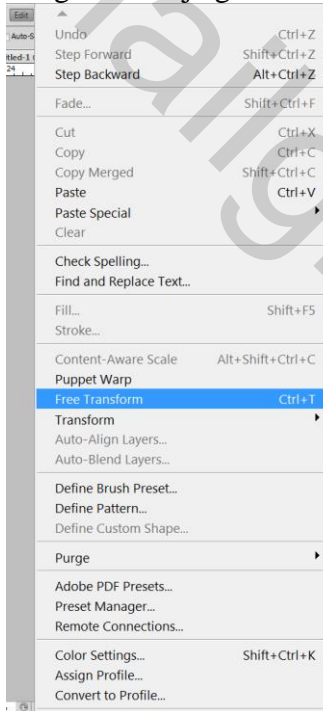
Stap 6

Selecteer de eerste kopie laag; noem de laag "3D schaduw" .



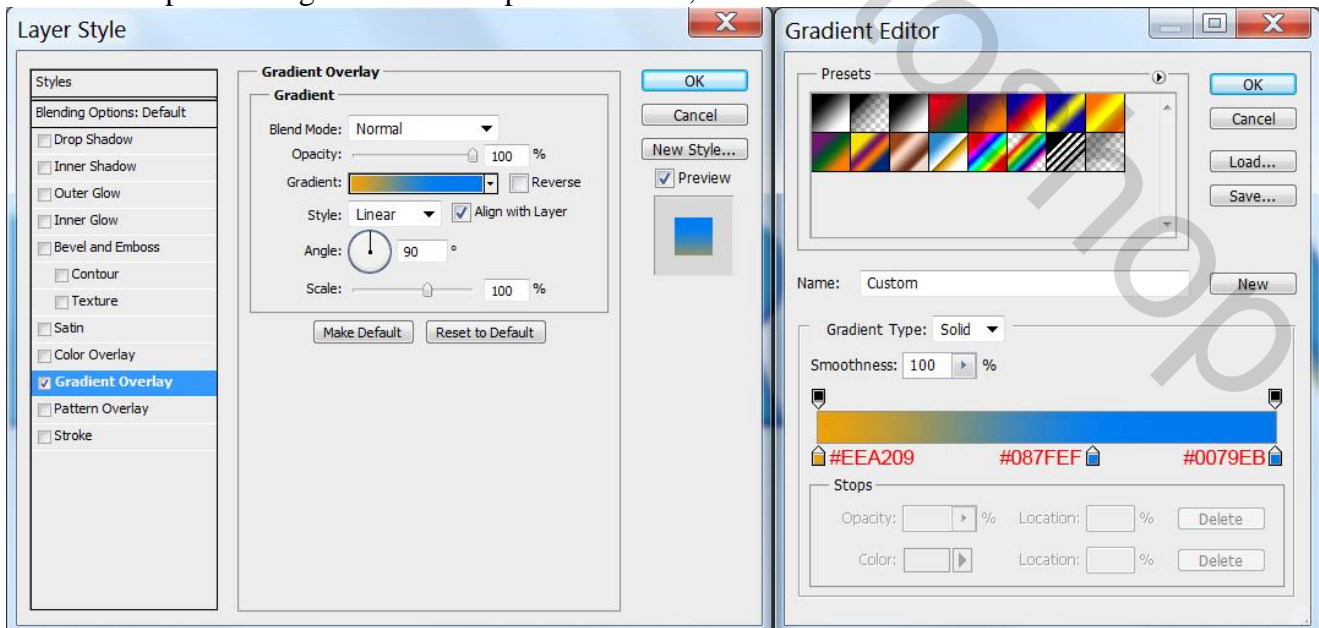
Stap 7

Laag een beetje groter maken (Ctrl+T) voor het Schaduw effect



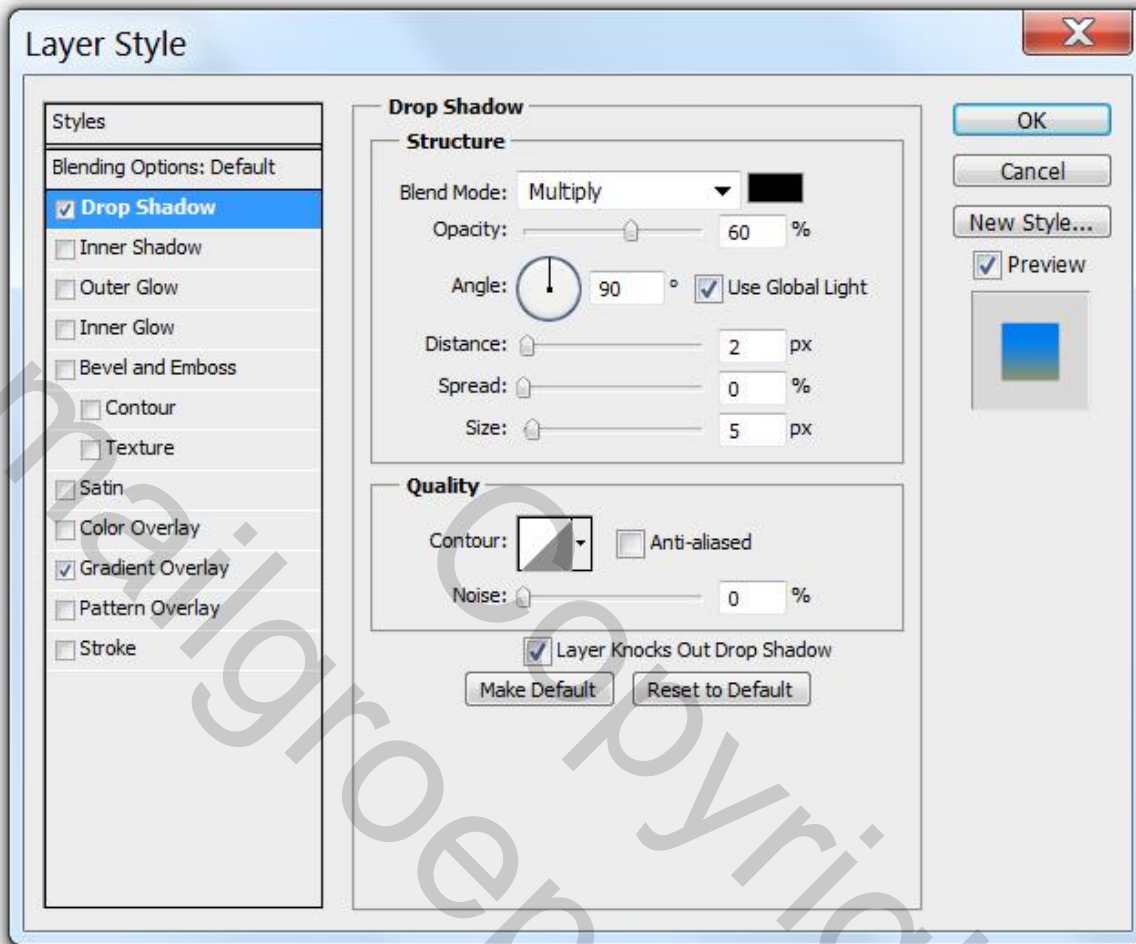
Stap 8

Geef Verloopbedekking : zie kleuren op Locaties 0%, 60% en 100%



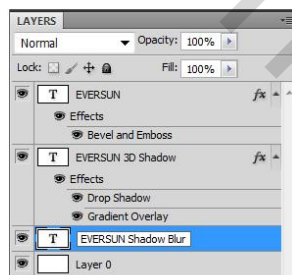
Stap 9

Geef de laag ook Slagschaduw.



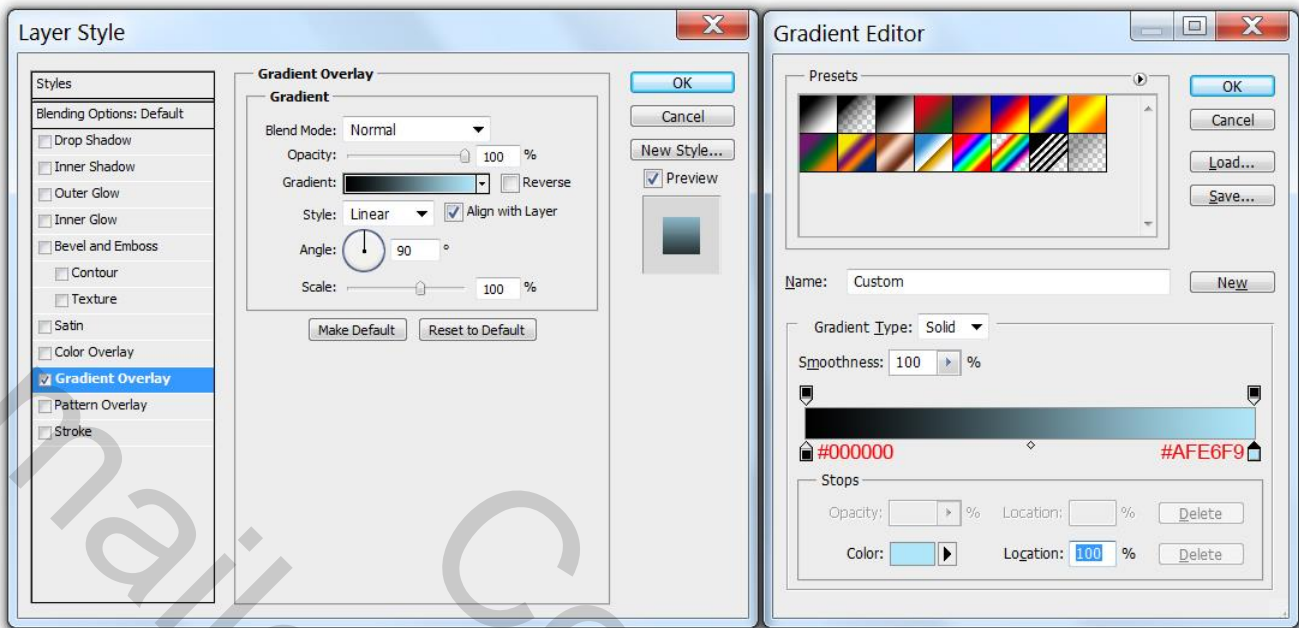
Stap 10

Selecteer de originele tekstlaag; noem de laag "vervagen schaduw; pas grootte aan (Ctrl+T).



Stap 11

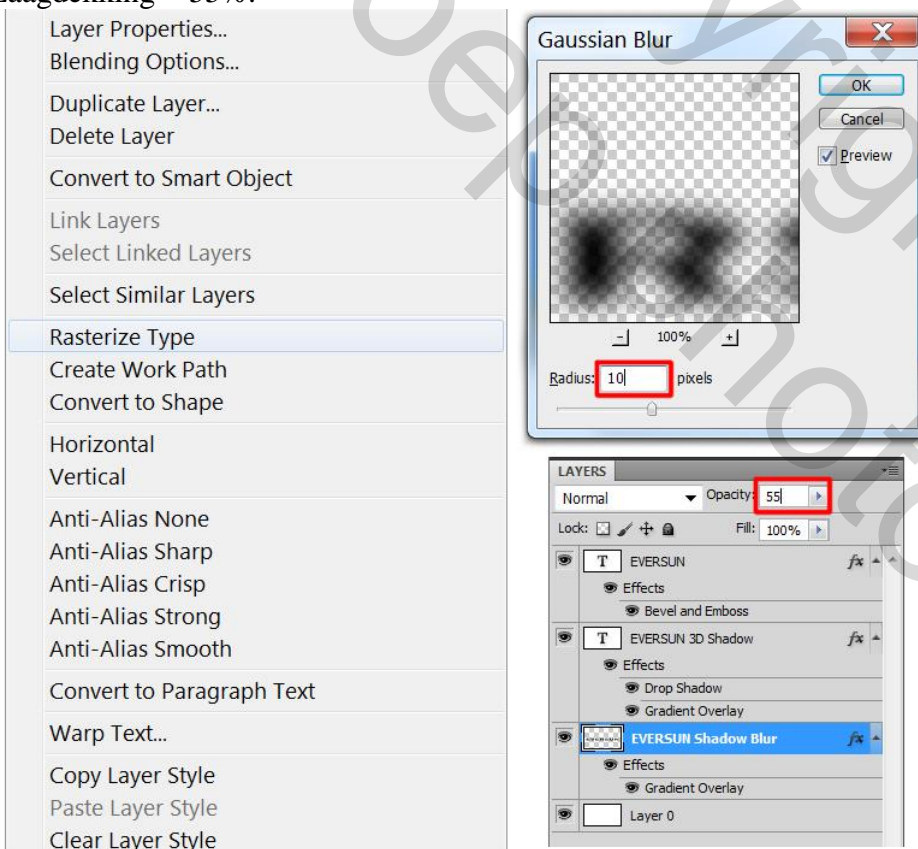
Geef de laag Verloopbedekking zie kleuren op Locaties 0% en 100%



Stap 12

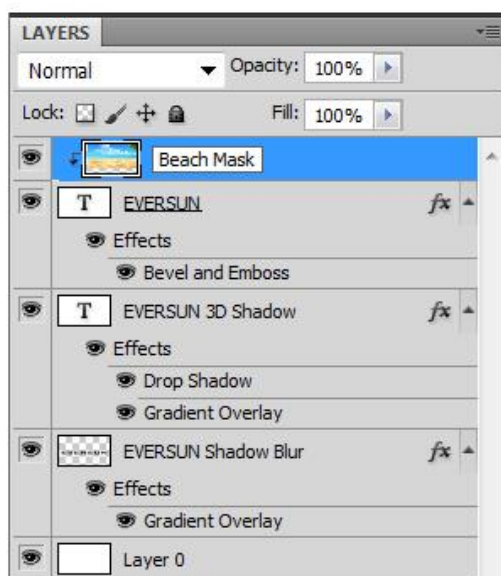
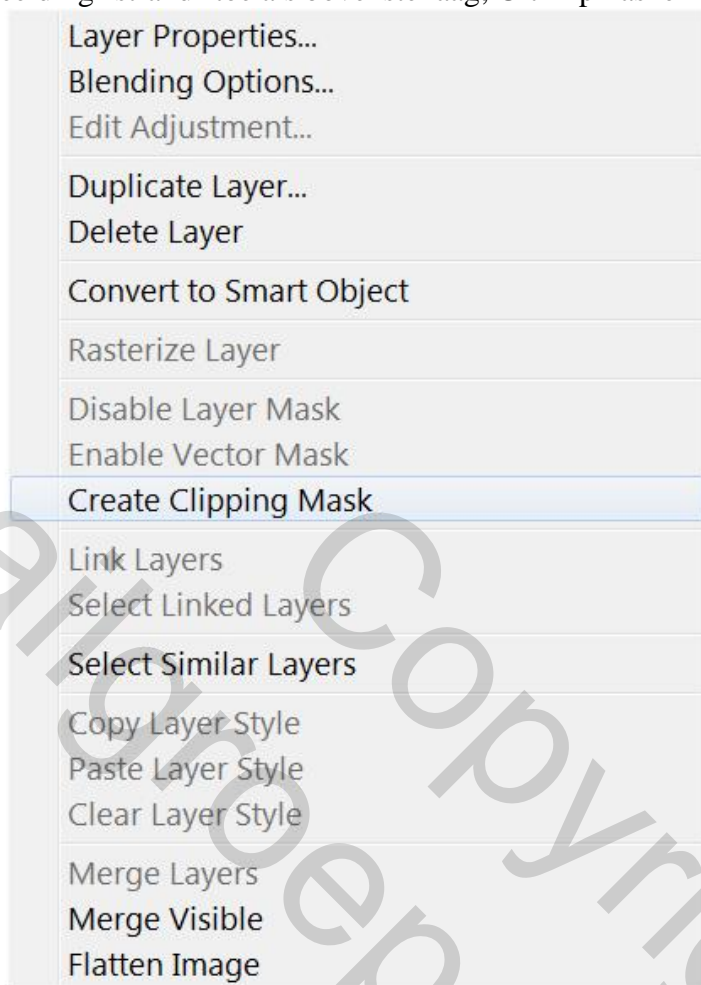
De tekstlaag omzetten in Pixels; Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen : 10px.

Laagdekking = 55%.



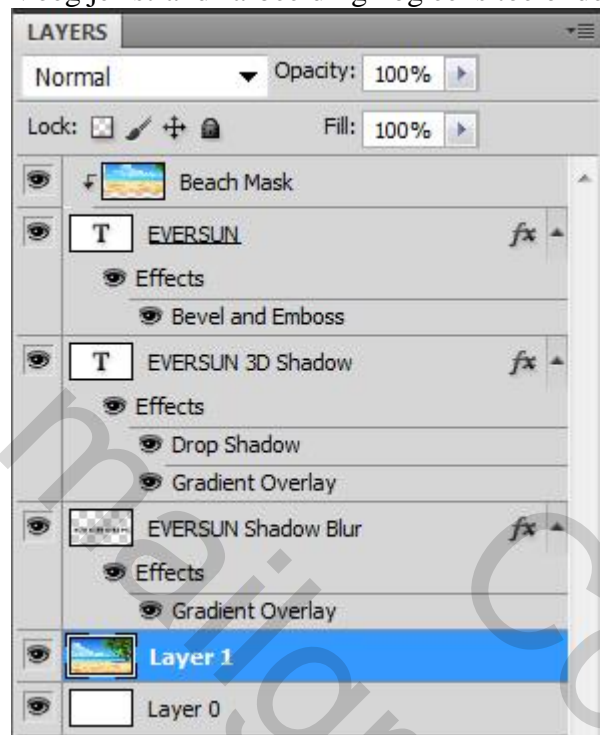
Stap 13

Voeg de afbeelding "strand" toe als bovenste laag; Uitknipmasker maken.



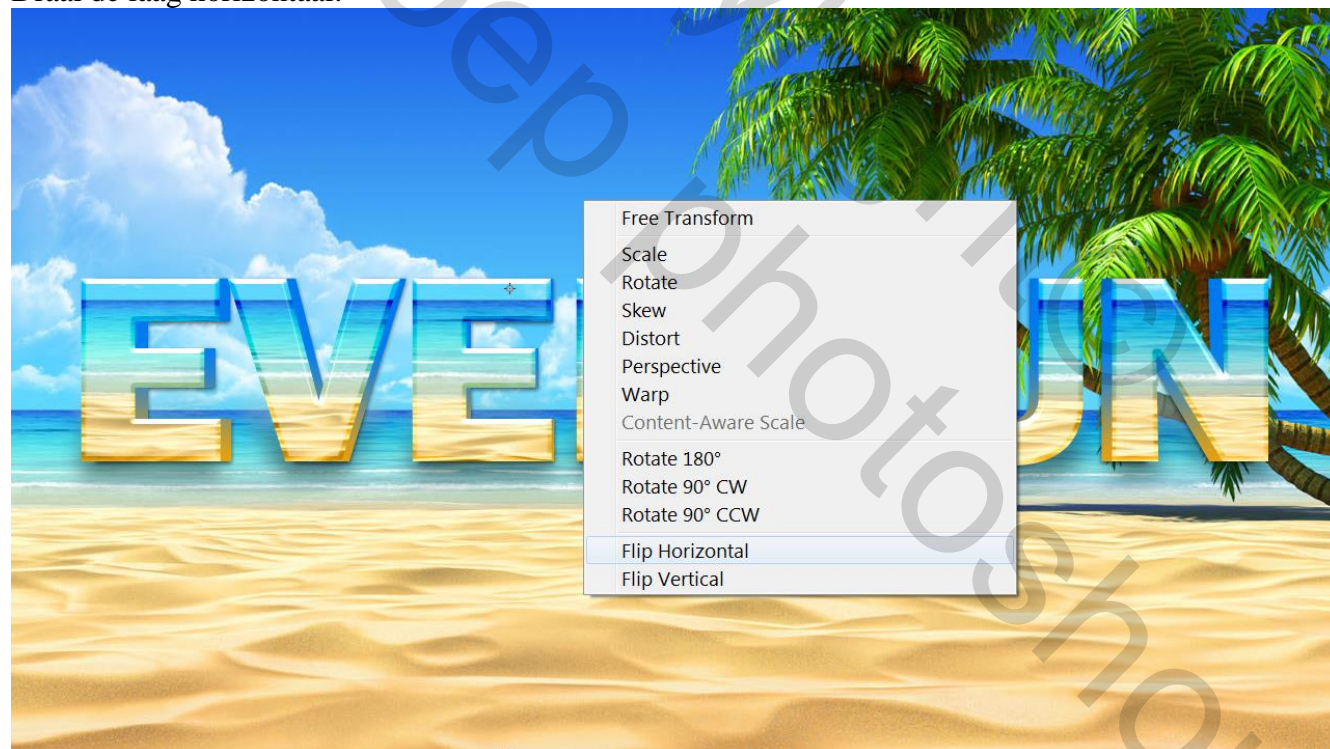
Stap 14

Voeg je "strand" afbeelding nog eens toe onder de tekst lagen.



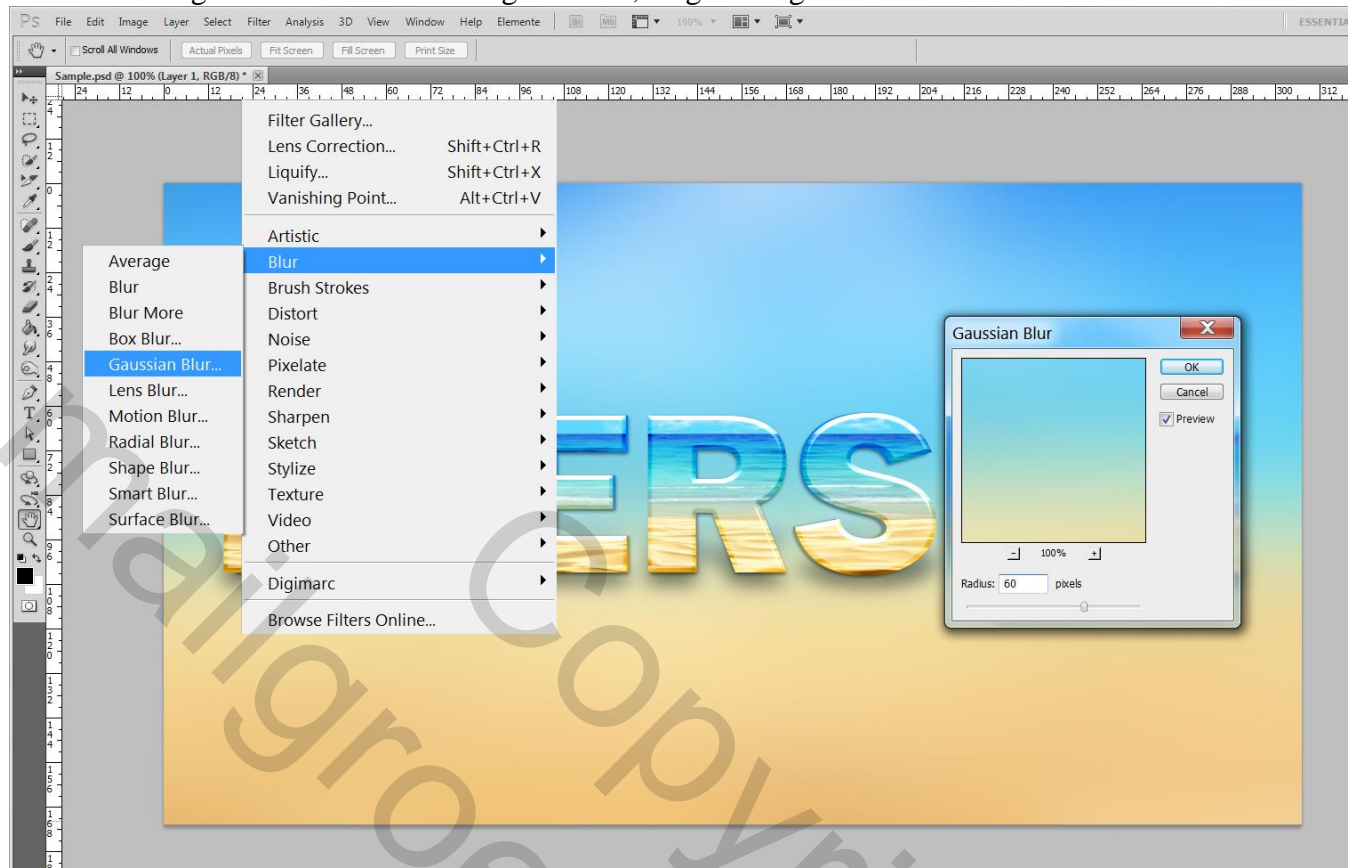
Stap 15

Draai de laag horizontaal.



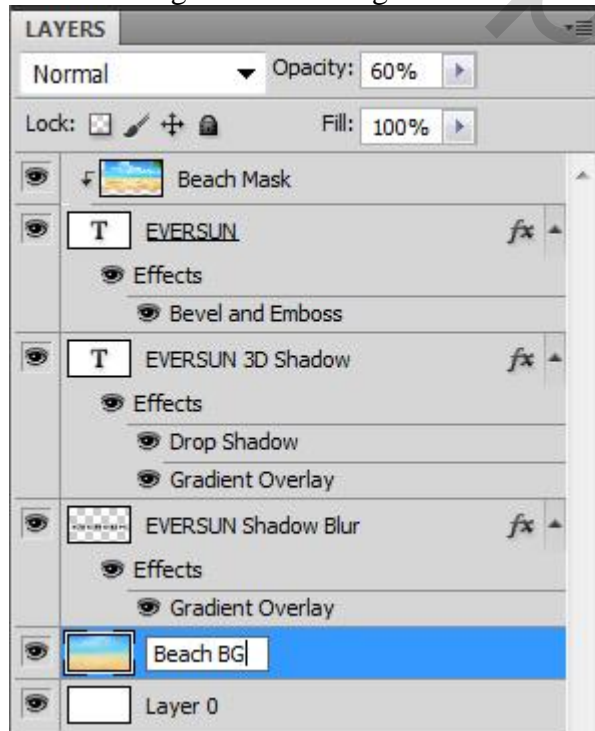
Stap 16

Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen : 60%; laagdekking = 60%.



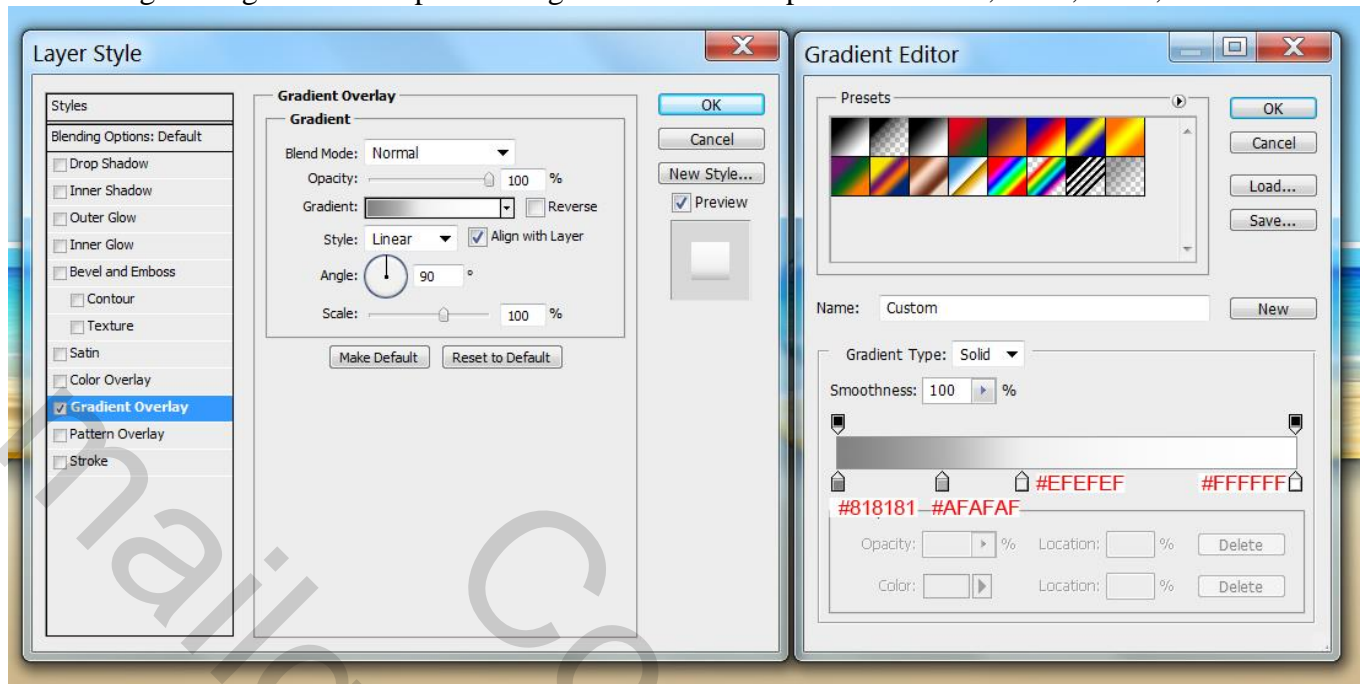
Stap 17

Noem de laag "strand achtergrond".



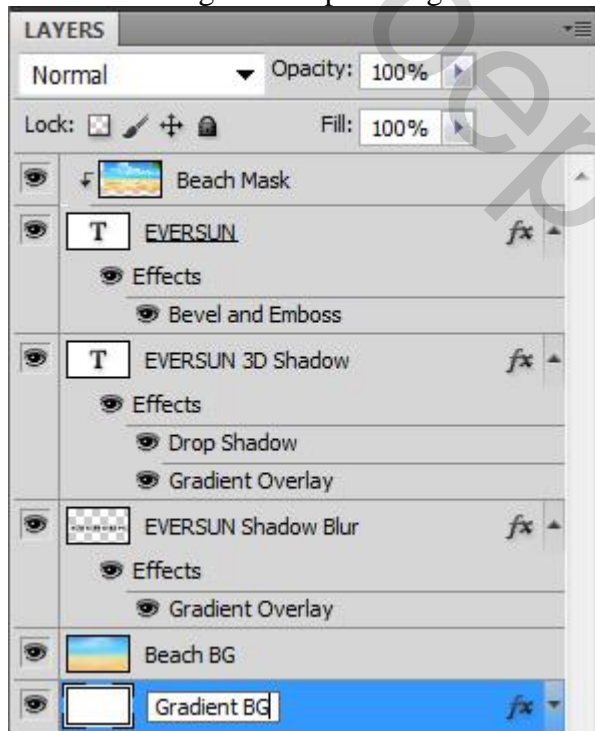
Stap 18

Geef "Laag 0" volgende Verloopbedekking met de kleuren op Locaties: 0% ; 23% ; 40% ; 100%



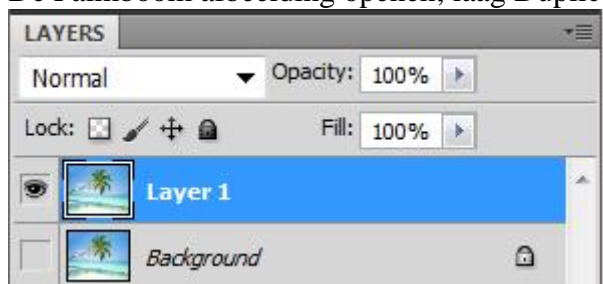
Stap 19

Noem deze laag "Verloop achtergrond".



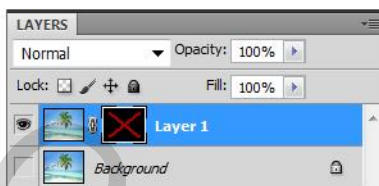
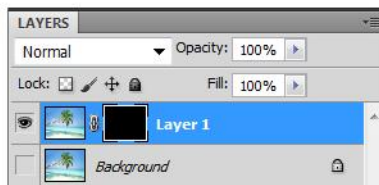
Stap 20

De Palmboom afbeelding openen; laag Dupliceren (Ctrl+J); achtergrond laag verbergen.



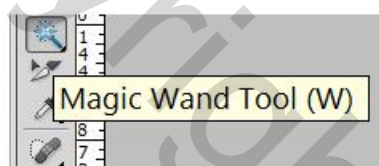
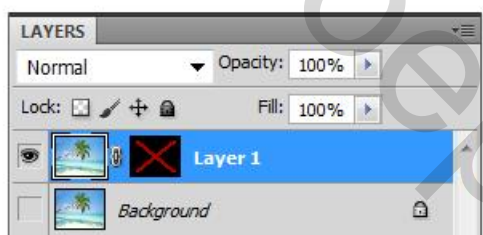
Stap 21

Voeg aan de kopie laag een laagmasker toe; vul het laagmasker met zwart; laagmasker even uit zetten.



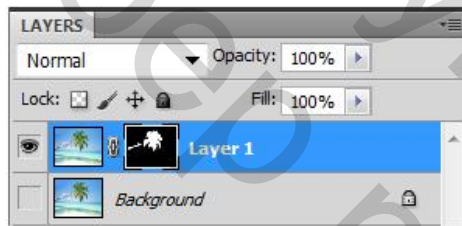
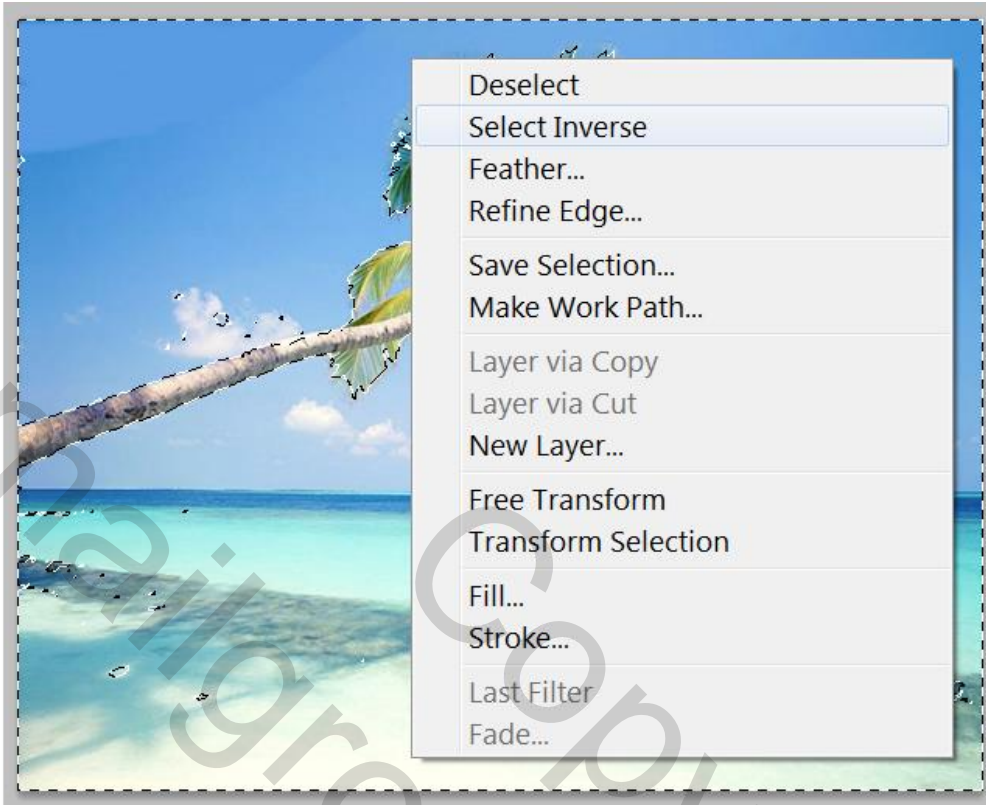
Stap 22

Selectie maken rond de boom.



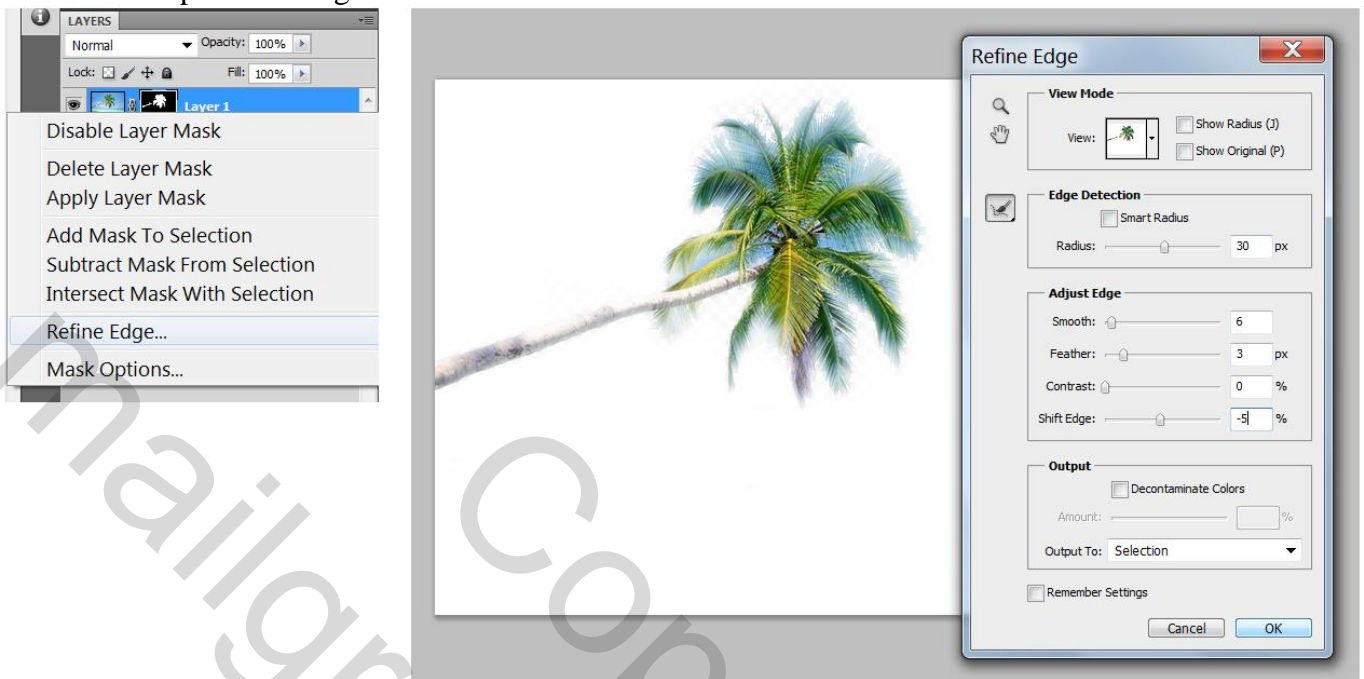
Stap 23

Selectie omkeren; vullen met witte kleur



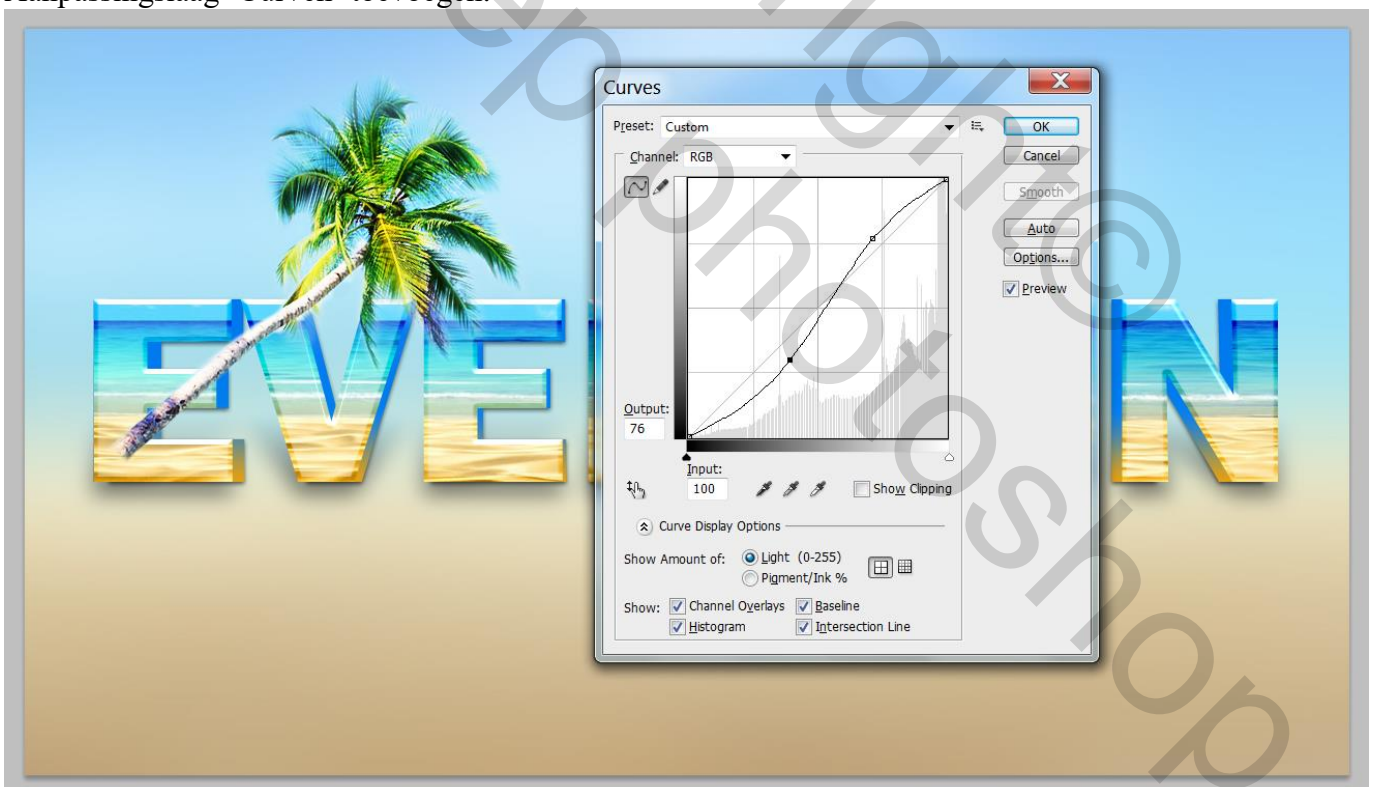
Stap 24

De overblijvende delen verwijderen; gebruik Randen Verfijnen : straal = 30px, Verzachten = 6px
Doezelaar = 3px. Shift Edge: - 5



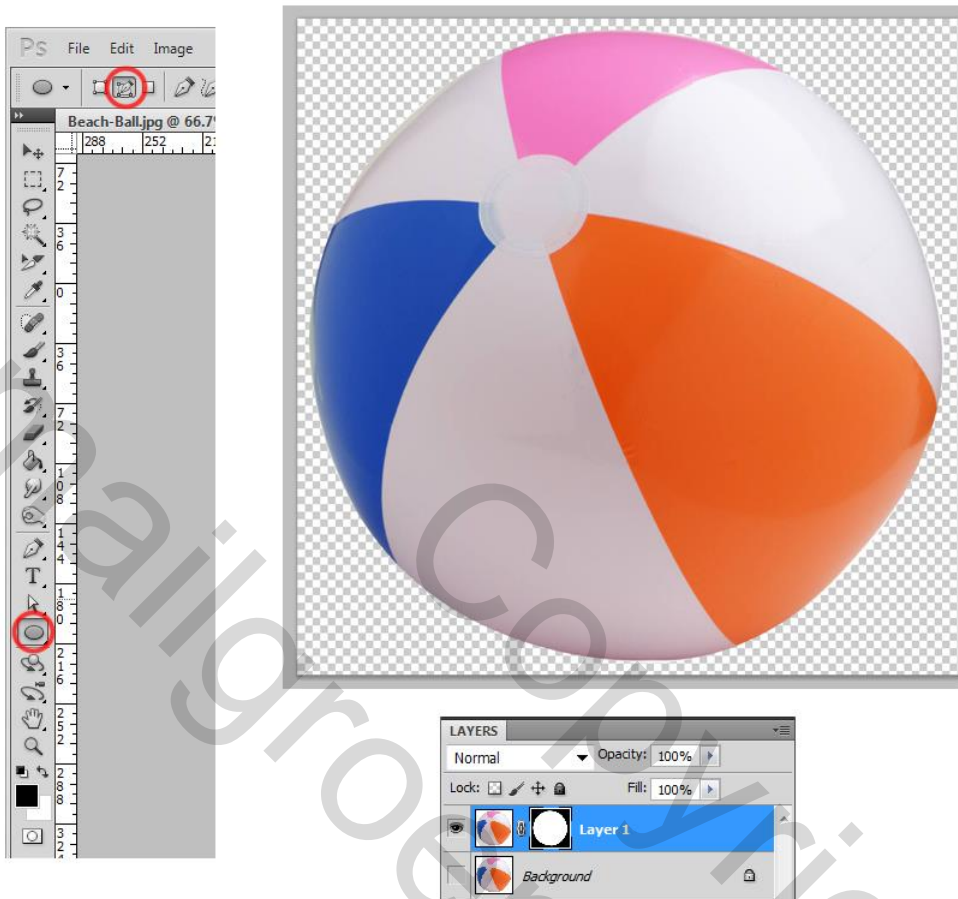
Stap 25

Voeg de boom toe aan je werk document;
Aanpassingslaag 'Curven' toevoegen.



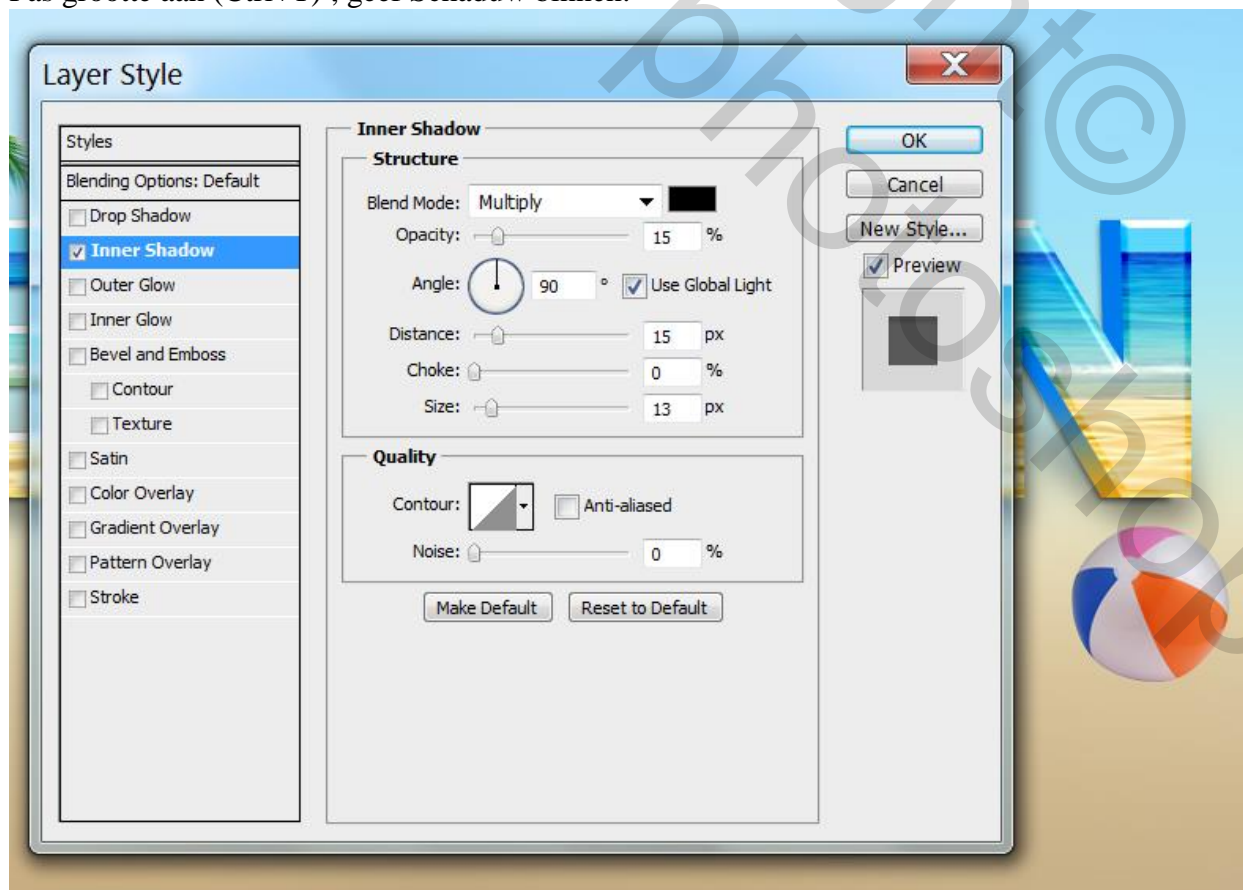
Stap 26

De strandbal selecteren en toevoegen.



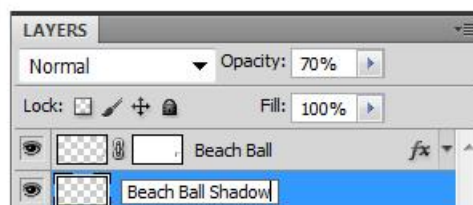
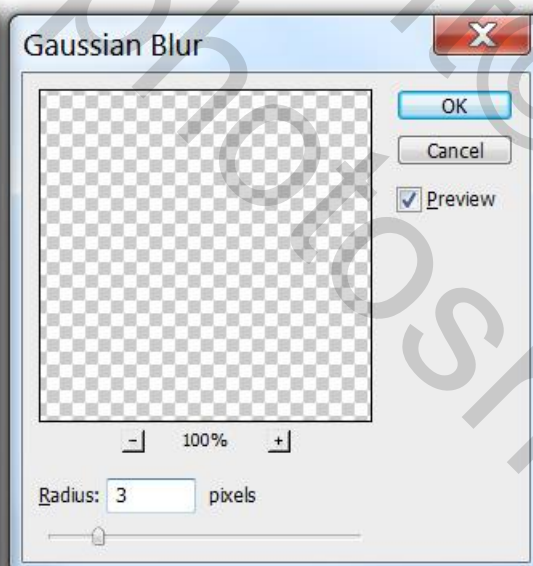
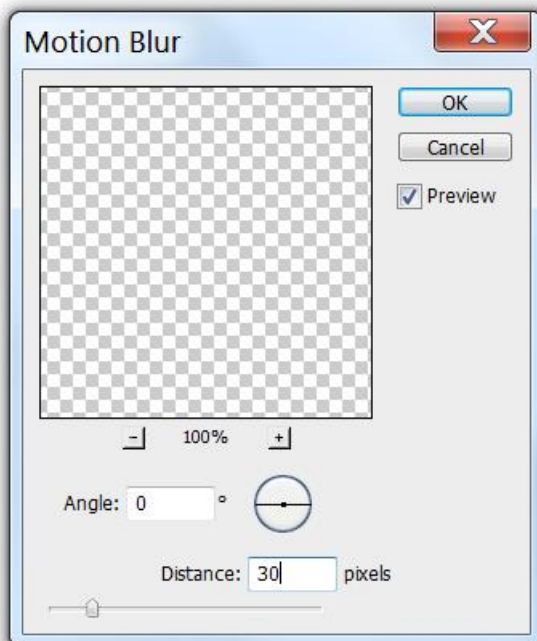
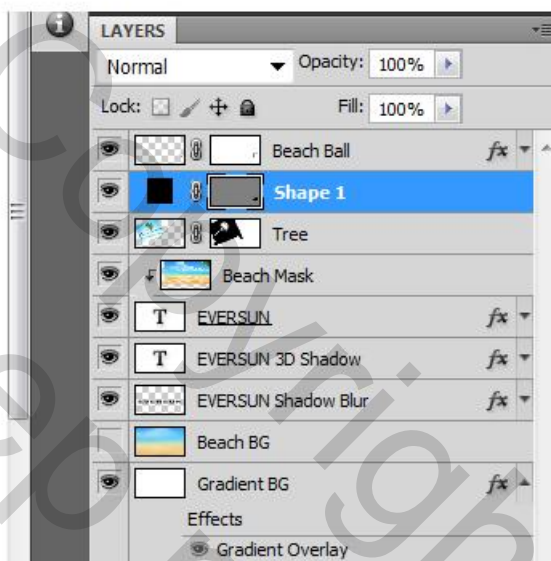
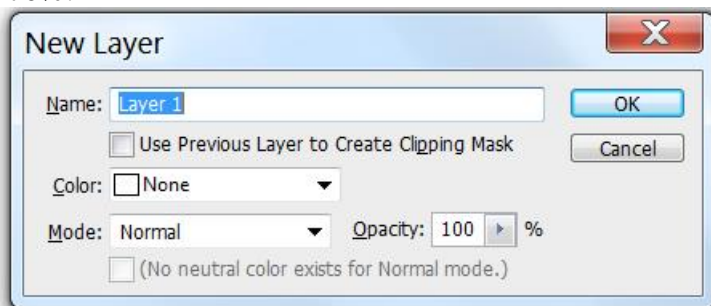
Stap 27

Pas grootte aan (Ctrl+T) ; geef Schaduw binnen.



Stap 28

Nieuwe laag onder de laag "bal"; Ovalen selectie maken onder de bal, vullen met zwarte kleur; Filter > Vervagen > Bewegingsonscherpte en Filter > Vervagen > Gaussiaans vervagen; Laagdekking = 70%.



Stap 29

Zeemeeuw uit selecteren; Doezelaar = 2px; toevoegen aan je werk document.

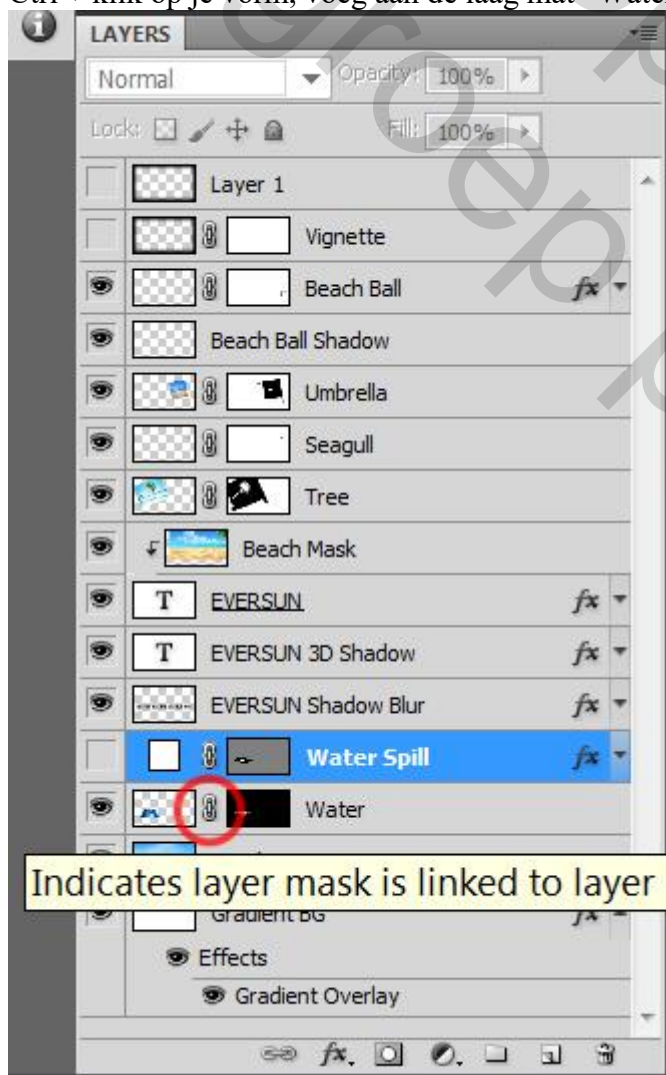


Stap 30

Pas grootte aan (Ctrl+T); draai horizontaal; voeg de Parasol toe.

Nieuwe laag; voeg wat verspild water toe; vorm tekenen; daarboven wat "Water Ripples".

Ctrl + klik op je vorm, voeg aan de laag mat "Water Ripples" een laagmasker toe ; grootte aanpassen.



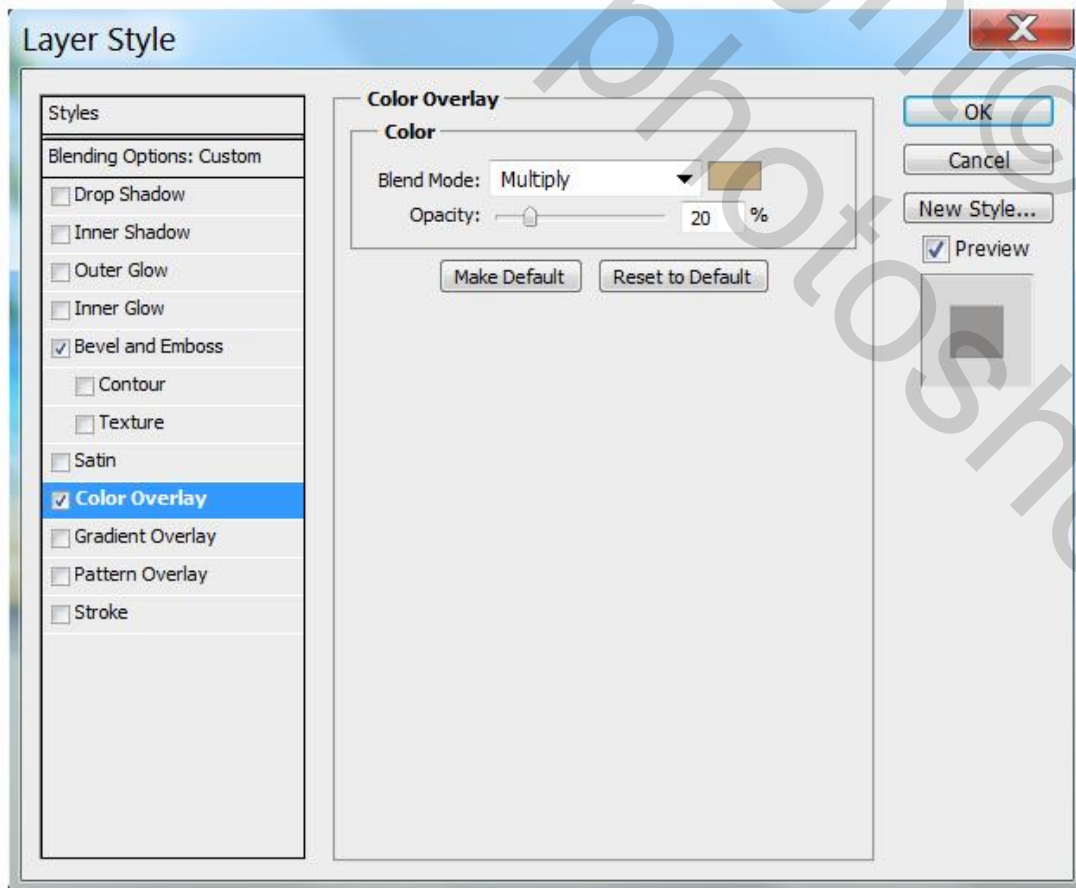
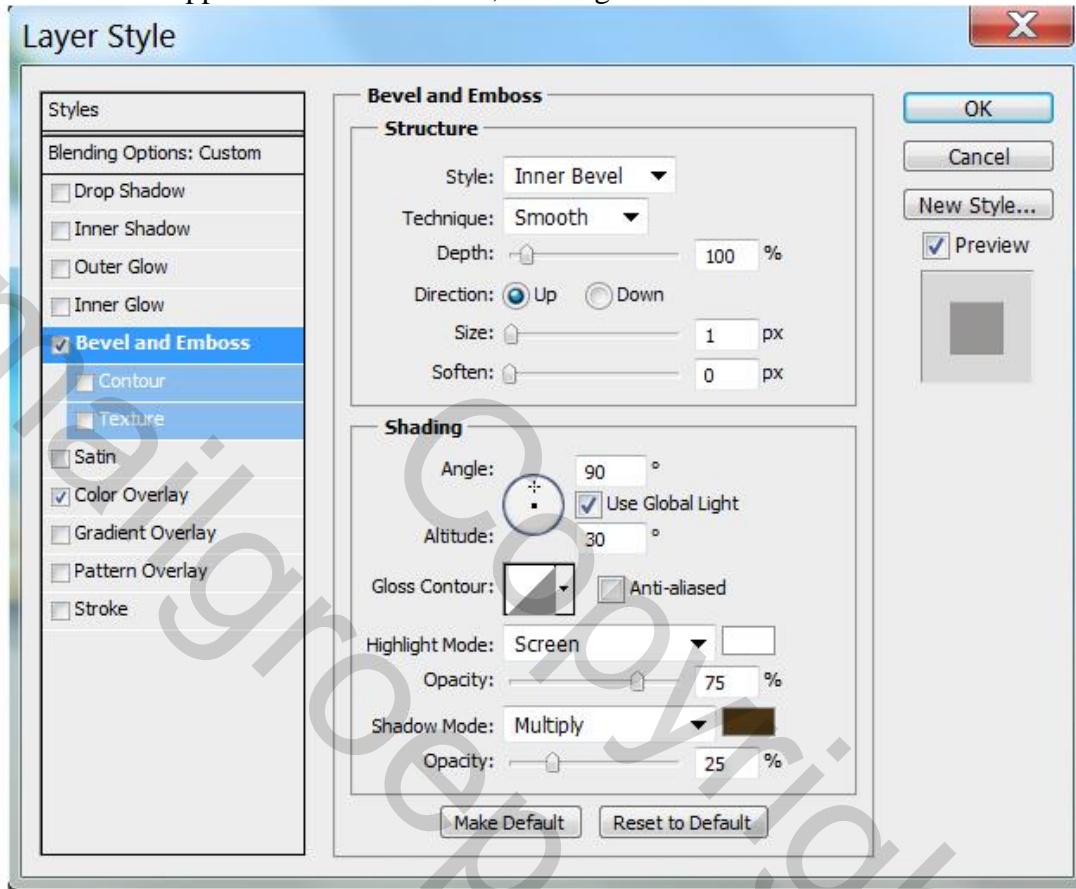
Stap 31

Geef de water laag Schuine kant en Reliëf; kleur Schaduwen = #493414.

Kleurbedekking : modus = Vermenigvuldigen; kleur = # C7AE85

De laag "water plas" zelf op modus =Donkerder kleur, dekking = 60%.

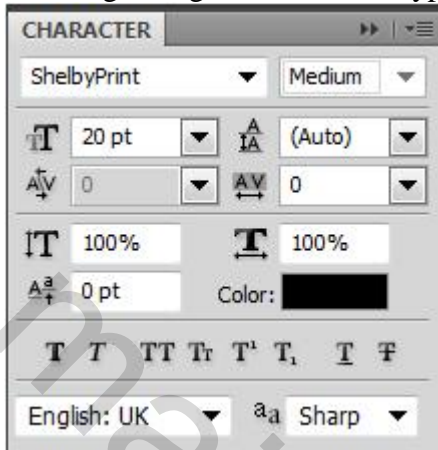
Voor de "Water Ripple" : modus = Lichter; dekking = 45%.



Stap 32

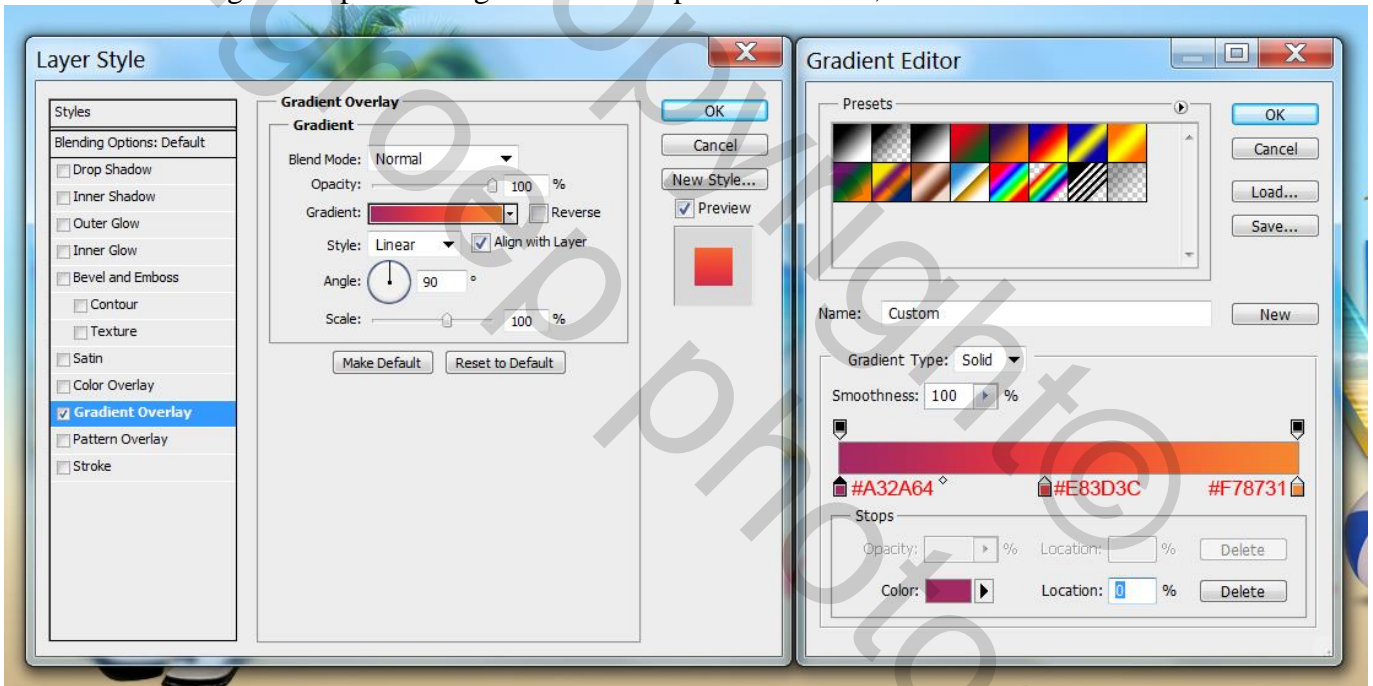
De lagen "Water" en "Water Ripple" onder de tekst plaatsen;
Voeg nog strandslippers toe.

We voegen nog tekst toe: lettertype = "ShelbyPrint"; grootte = 20 pt.



Stap 33

Geef die tekst laag Verloopbedekking met kleuren op Locaties: 0% , 45% en 100%



Stap 34

Nieuwe bovenste laag, naam = "Vignet". Laag vullen met zwart; rechthoekige selectie maken wat kleiner dan het canvas; doezelaar = 25px; delete toets aanklikken; laagdekking = 25%.

Zie nog eindresultaat aan het begin van deze les.